

## Glossario

---

**A DC (Analog Digital Converter)**  
Convertitore analogico-digitale. Dispositivo che traduce i segnali analogici continuamente variabili, per esempio suoni o voltaggi, per l'utilizzo da parte di un calcolatore. Vedi *Modem, Analogico, Digitale*.

### **Analogico**

Si dice di un dispositivo nel quale entità di vario genere (suoni, numeri, grandezze elettriche ecc.) vengono rappresentate per mezzo di quantità fisiche continuamente variabili (correnti, tensioni ecc.). In un calcolatore analogico meccanico, per esempio, i numeri vengono tradotti in rotazioni angolari di ingranaggi o di alberi. È contrapposto a digitale.

### **Applicazione**

Vedi *Programma*.

### **Archie**

È un programma che effettua ricerche di file sui server FTP. Specificando il nome del file richiesto (o parte di esso) si ottiene l'elenco dei sistemi sui quali è disponibile.

### **ARPANet**

È il predecessore di Internet. Nasce nel 1969 con i fondi dell'Advanced Research Projects Agency (ARPA) del Ministero della Difesa statunitense.

### **ASCII**

Codice universale per le lettere e i caratteri usati dai computer. I computer memorizzano tutte le informazioni come

numeri binari. In ASCII, la lettera "A" è memorizzata come 01000001 su qualsiasi computer, sia questo costruito dall'IBM, dall'Apple o dalla Commodore.

**Backbone**  
È una rete ad alta velocità che collega molti computer potenti. Negli Stati Uniti, il "backbone" (la spina dorsale) di Internet è considerata la NSFNet, una connessione che attraversa il Paese collegando supercomputer finanziata dal governo statunitense.

### **Banda di frequenza**

Campo di frequenze occupato da un segnale elettromagnetico. Vedi anche *larghezza di banda*.

### **Banner**

"Striscia" o finestra pubblicitaria collocata all'interno di una pagina Web per reclamizzare un prodotto, un servizio o un'azienda. Vedi *Sito web, Internet, E-commerce*.

### **BBS (Bulletin Board System)**

Sistema telematico amatoriale aperto al pubblico, al quale gli utenti accedono per prelevare o inviare programmi, discutere in conferenze tramite messaggi, trasmettere e ricevere posta elettronica.

### **Bit**

Abbreviazione dell'inglese "binary digit" (cifra binaria): ossia, "0" o "1", le due cifre usate nella numerazione binaria che è alla base del linguaggio dei computer. Da non confondere con il "byte", che è

un'unità di informazione (lettera, numero, segno di punteggiatura o altro carattere) costituita da otto "bit". Tramite bit (e cioè sotto forma digitalizzata) può essere conservata e diffusa qualsiasi forma di informazione: testo scritto tramite lettere e numeri (alfanumerico), voci e suoni, immagini fisse e in movimento. Il bit al secondo è utilizzato per definire la velocità di trasmissione di un modem.

### **BITNet**

È un'altra rete internazionale di computer, dedicata specialmente alle università e alla ricerca, che usa un insieme particolare di istruzioni per trasmettere i dati. Facilmente accessibile agli utenti Internet attraverso l'e-mail, fornisce un gran numero di conferenze e basi di dati. Il suo nome deriva da "Because It's Time Network" (È ora di mettersi in Rete).

### **Bookmark page**

È un file per Web o gopher che consente un rapido accesso ai siti in esso contenuti.

### **Bounce**

Letteralmente "rimbalzo". Quel che succede quando i messaggi di posta elettronica (e-mail) non arrivano a destinazione pur non andando definitivamente persi nella Rete ("rimbalzano" così al mittente per segnalare un malfunzionamento).

### **Bps**

Letteralmente "bit per secondo", è l'unità di misura della velocità di trasmissione dati.

### **Browser**

Programma necessario per navigare nel WWW.

### **Byte**

Sequenza di *bit* (vedi) necessaria a descrivere un'informazione utilizzabile da un computer, per esempio: una lettera, un numero o un simbolo ('a', '@', '\$'). La codifica dei caratteri alfanumerici si basa su sequenze di 8 bit. Perciò tradizionalmente si considerava un byte composto da 8 bit. Oggi i calcolatori operano in base a sequenze (sempre chiamate byte) di dimensioni maggiori, che sono sempre multipli di 8: 16, 32, 64. Il byte è utilizzato come unità di misura della capacità di memoria di un computer o di un'unità periferica. La capacità si misura in byte; kilobyte (Kb), pari a 1.024 bytes; megabyte (MB), pari a 1.024 kilobyte; gigabyte (GB), pari a 1.024 megabyte.

## **C**alcolatore Vedi *Computer*.

### **Cd**

Acronimo dell'inglese "Compact Disc". Designa un disco, sviluppato da Philips, sul quale sono memorizzati in formato digitale suoni, immagini e dati. La lettura delle informazioni viene effettuata attraverso un raggio laser.

### **Cd-Rom**

È acronimo di "Compact disc-Read only memory" (compact disc con memoria di sola lettura). Un normale Cd-Rom può immagazzinare una quantità di informazioni intorno ai 600 megabyte: pari, cioè, a quella contenuta in circa 430 floppy disc ad alta densità.

**Chat**

Significa “chiacchierata”. È il sistema che permette la comunicazione tra persone collegate nello stesso momento a Internet, appartenenti ad una “comunità virtuale”. La sincronia del colloquio (io scrivo e tu immediatamente rispondi) differenzia la chat dalla e-mail e dal gruppo di discussione, modalità di comunicazione asincrona.

**Chip**

In origine, la “fettina” di silicio usata come base dei circuiti miniaturizzati. Per estensione, è passata a indicare i circuiti stessi (microprocessori, memorie, circuiti ad altissima integrazione ecc.).

**Client**

Programma che interpreta e visualizza i dati inviati da un altro sistema, denominato *server* (vedi). Ogni server richiede un particolare tipo di client.

**Command line**

“Linea di comando”. Sui sistemi Unix è lo strumento con cui, inserendo i comandi con la tastiera, si indica alla macchina ciò che si vuole che faccia.

**Commercio elettronico**

Vedi *E-commerce*.

**Computer**

Insieme di unità collegate tra loro in grado di eseguire automaticamente, secondo modalità stabilite in base a un *programma* (vedi), operazioni aritmetiche e logiche. La macchina fisica, l'hardware, è composta da unità centrale, memoria e unità periferiche. Il software è composto dal sistema operativo e dai programmi.

**CPU (Central Processing Unit)**

Vedi *Unità Centrale*.

**Data Base**

Insieme di dati correlati disposti in modo altamente organizzato, così da poter essere facilmente e rapidamente disponibili tramite un programma di ricerca e di gestione (Data Base Management System, DBMS).

**Digitale**

Termine che l'italiano ha mutuato dall'inglese, ma di origine latina. Il vocabolo “digitus” (che in latino significava “dito”), in inglese (“digit”) ha assunto il significato di “cifra, numero”. Così, si definisce “digitale” la rappresentazione dei dati (che possono essere suoni, parole, immagini, testi o elementi di calcolo) sotto forma di numeri o lettere alfabetiche. Per esempio, in un Cd i suoni musicali vengono codificati in cifre. Il “linguaggio” dei computer è digitale, in quanto trasforma ogni dato in “0” e “1” che sono gli elementi di base del codice binario.

**Digitalizzazione**

La conversione di qualsiasi fonte di *input* che varia con continuità, come, ad esempio le linee di un disegno o un segnale sonoro, in una serie di unità discrete rappresentate, in un calcolatore, dalle cifre binarie 0 e 1 (vedi *digitale*). I convertitori analogico-digitali sono spesso impiegati per compiere questa traduzione.

**Display**

Termine inglese che designa ogni dispositivo (quadrante, schermo, unità video ecc.) utilizzato per la presentazione di dati.

**DNS (Domain Name System)**

Metodo di identificazione dei sistemi Internet basato sull'assegnazione di nominativi alfabetici.

**Domain**

Significa dominio ed è l'ultima parte di un indirizzo Internet, come "news.com" o ".it" che ne stabilisce l'appartenenza ad una categoria di sistemi o ad una zona geografica.

**Domain Name**

Nome con cui un sistema è identificato su Internet; equivale all'IP number.

**Down**

È "down" un sito pubblico con dei problemi tecnici che non consentono di accedervi.

**Download**

Copiare un file da un host system ad un computer. Ci sono molti differenti metodi, o protocolli, per fare il download (cioè scaricare) dei file. Molti di questi protocolli periodicamente controllano il file che si sta copiando per assicurarsi che nessuna informazione venga inavvertitamente distrutta o danneggiata durante il processo.

**E-business (Electronic Business)** Comprende l'*e-commerce* (vedi); ma anche tutte le opportunità di miglioramento del modo di fare business che Internet offre alle aziende, tramite una più efficace circolazione delle informazioni.

**E-commerce (Electronic Commerce)**

Scambio elettronico di dati finalizzato a gestire la vendita di beni o servizi via Internet. Esige particolare cura e specifiche procedure, come autenticazione

degli utenti (specialmente nel trasferimento di denaro).

**Edutainment**

Neologismo inglese derivato da una contrazione di "educational entertainment" (intrattenimento educativo), designa i programmi interattivi che istruiscono divertendo.

**Elaboratore**

Vedi *Computer*.

**E-mail (Electronic mail)**

Messaggio creato, spedito e ricevuto tramite computer. Lo scambio può avvenire nell'ambito di una rete locale o via Internet, tramite modem.

**Emoticon**

Vedi *Smiley*.

**Ethernet**

Standard di collegamento in rete di computer. È usato generalmente per reti locali (LAN, vedi) con flusso di dati non superiore a 10 Mbps (vedi).

**Extranet**

Rete privata che usa le modalità di funzionamento e i protocolli TCP/IP di Internet e del Web. Prevede accessi protetti e limitati. Analoga alla rete Intranet, se ne differenzia per il fatto che, solitamente, quest'ultima si rivolge a utenti interni all'azienda, mentre Extranet si rivolge (anche) a soggetti esterni legati all'azienda dal processo produttivo o dalla catena logistica.

**F2F (Face to Face)**

Letteralmente faccia a faccia. Incontrare dal vivo qualcuno con il quale si è soliti parlare sulla Rete.

**FAQ (Frequently Asked Question)**

È l'elenco delle domande più frequenti rivolte a un sito o a un gruppo di discussione. Molti newsgroup Usenet hanno simili file, i quali vengono inviati nel gruppo una volta al mese a beneficio dei principianti.

**File**

Qualsiasi informazione memorizzata su un supporto, per esempio su un disco fisso. Un file può essere un programma, un insieme di dati, un suono, un'immagine ecc.

**Firewall**

Dispositivo di sicurezza dell'utente posto tra Internet e la rete dell'utente, allo scopo di bloccare qualsiasi accesso fraudolento o indesiderato da parte di utenti di Internet alla rete dell'utente.

**Flame**

Si definisce così un messaggio che contiene polemiche e attacchi personali. Può scatenare una "flame war" e, occasionalmente, una "holy war".

**Followup**

Letteralmente "seguito", è un messaggio Usenet che risponde ad un intervento precedente.

**Freeware**

Software gratuito.

**Frequenza**

Numero delle ripetizioni compiute da un fenomeno periodico in un'unità di tempo. L'unità di misura è l'Hertz (Hz), sinonimo di cicli al secondo. Multipli: 1 kHz (kilo hertz) è uguale a 1.000 Hz. 1 MHz (mega hertz) è uguale a 1.000.000 Hz. 1 GHz (giga hertz) è uguale a 1.000.000.000 Hz.

**FTP (File-transfer Protocol)**

Sistema per trasferire file attraverso la Rete.

**GB**

Abbreviazione di "gigabyte" unità di misura corrispondente a un miliardo di byte (equivalenti a mille megabyte, MB). In un gigabyte si potrebbe memorizzare comodamente l'*Enciclopedia Treccani*, oppure 1.250 volte il testo integrale di *Moby Dick*, il voluminoso romanzo di Melville.

**GIF (Graphic Interchange Format)**

Formato sviluppato nella seconda metà degli anni Ottanta da CompuServe per l'uso in immagini grafiche di qualità fotografica. È attualmente un formato molto diffuso nella grafica.

**Gopher**

Metodo per accedere ai dati presenti in Internet sotto forma di menu.

**GPRS (General Packet Radio Service)**

Estensione dello standard GSM che viene impiegata per servizi di trasmissione di pacchetti di dati a elevata velocità. L'utente non paga in funzione del tempo di connessione bensì del numero di bytes effettivamente trasmessi. Mentre l'hardware di rete può essere identico a quello del GSM, il software deve essere completamente diverso, dato che è necessario disporre di un numero di canali e di protocolli di accesso (definiti dall'ETSI) completamente diversi.

**Gruppo di discussione**

Scambio di messaggi a più voci, intorno ad un tema. Si svolge per mezzo di computer collegati a Internet tramite appositi programmi. Mentre il messaggio in-

viato per e-mail (vedi) è indirizzato a singoli destinatari, il messaggio inviato al gruppo di discussione si rivolge ad una intera “comunità virtuale”.

## **H**acker

In Rete, a differenza del significato comune del termine, non è una figura negativa; è semplicemente qualcuno che si diverte a “portare” l’hardware e il software ai loro limiti per vedere cosa riescono a far fare al proprio computer. Quelli che molta gente chiama hacker, in Rete sono definiti “cracker”, dal verbo “to crack” che significa “rompere”.

## **Hang**

Quando un modem non riesce a riagganciare la linea.

## **Hardware**

L’insieme dei componenti fisici dei computer e delle unità periferiche.

## **Hertz**

Vedi *Frequenza*.

## **Home page**

Letteralmente “pagina Web”. Costituisce il luogo di ingresso, o il riferimento centrale, di un sito web.

## **Holy war**

Letteralmente “guerra santa”. Discussione su questioni talmente fondamentali su cui non si può dissentire senza scatenare una “guerra santa”. Per esempio: sono migliori i PC IBM oppure i Macintosh?

## **Host system**

Un sito ad accesso pubblico che fornisce risorse e servizi disponibili per altri sistemi.

## **Hotlist**

Sinonimo di bookmark page (vedi).

## **HTML (HyperText Markup Language)**

È il linguaggio usato per creare le pagine Web. Ogni documento Web ha tre tipi di contenuto. Testo: le parole e le immagini che si vuole far apparire sullo schermo. Tags: informazioni relative alla formattazione, cioè come le parole e le immagini devono apparire sullo schermo. I Tags indicano, inoltre, i links previsti. Commenti: spiegazioni del programmatore che resteranno invisibili a chi vedrà la pagina Web. L’HTML è un linguaggio di tipo “dichiarativo”: descrive il documento in modo tale che questo può essere archiviato, ricevuto, visualizzato su qualsiasi computer purché dotato di browser.

## **Http (HyperText Transfer Protocol)**

È il protocollo invisibile all’utente usato dai server Web e dai browser dei computer collegati a Internet per scambiare informazioni sotto forma di pagine Web.

## **Hyperlink**

È il sistema usato per collegare due risorse Internet attraverso una parola o frase sulla quale l’utente potrà cliccare con il mouse per far partire la connessione.

## **Hz**

Vedi *Frequenza*.

## **I**MHO

Acronimo usato nel Netspeak, significa: In My Humble Opinion (a mio modesto avviso).

### **Infotainment**

Neologismo inglese, contrazione di “information” e “entertainment”. Designa i programmi (interattivi o non) che forniscono informazioni con il supporto di suoni, voci e immagini.

### **Internet**

Sistema internazionale che connette tra loro piccole e grandi reti telematiche. Le reti connesse tramite Internet usano un particolare standard di comunicazione, conosciuto come TCP/IP.

### **Ipermedia**

Vedi *media*.

### **Iper testo**

Designa la possibilità di collegare un documento con un documento memorizzato nella stessa banca dati (o archivio elettronico), o altrove. Per esempio, selezionando una parola o una frase in un testo presentato sullo schermo di un computer, un utente di Roma può accedere a informazioni relative all'argomento che gli interessa approfondire, pescate magari a Bruxelles o a New York.

### **IRC (Internet Relay Chat)**

Servizio che consente, tramite tastiera e in tempo reale, la conversazione tra utenti di Internet.

### **ISDN (Integrated Services Digital Network)**

Letteralmente “rete integrata di servizi digitali”, è lo standard internazionale per le reti telematiche. Questa struttura permette al segnale telefonico digitalizzato di essere trasmesso su trenta canali a 64 Kb/secondo. In pratica, consente di tra-

smettere in due minuti una quantità di informazioni per la quale prima se ne richiedevano quindici. L'ISDN è l'optimum per la trasmissione di voce e dati.

### **ISP (Internet Service Provider)**

Vedi *Provider*.

### **Java**

Linguaggio di programmazione specificamente studiato per il Web. Permette di realizzare programmi (anche molto elaborati dal punto di vista grafico) funzionanti su qualsiasi computer, a prescindere dalle sue caratteristiche specifiche. È perciò la più moderna espressione della filosofia di Internet. I protocolli IP, Http, HTML si pongono infatti lo stesso scopo di Java, che permette però di realizzare programmi altrimenti irrealizzabili in HTML per la loro complessità. Tuttavia, l'idea di Java, geniale, ma di difficile applicazione, a tutt'oggi si è solo parzialmente affermata.

### **KB**

Abbreviazione di “kilobyte” unità di misura pari a 1024 byte.

### **KHz**

Vedi *Frequenza*.

### **Kilobyte**

Vedi *Byte*.

### **LAN (Local Area Network)**

Rete di computer limitata ad una zona circoscritta (un ufficio, un edificio). Opposta a WAN (Wide Area Network).

### **Larghezza di banda**

Misura la capacità di trasmissione di un canale di collegamento (come, ad esempio, un cavo di rame o una fibra ottica). Il numero degli utenti che possono essere serviti è in proporzione diretta con la larghezza di banda.

### **Link**

Forma abbreviata che sta per *hyperlink* (vedi). Nelle pagine Web, parola o immagine appositamente designata che, quando selezionata, determina l'accesso del browser a una nuova pagina Web collocata in un luogo qualsiasi del Web o in qualsiasi altra parte di un ipertesto. Sono collegate tramite link le diverse parti di un Cd-Rom, così come le diverse parti della guida in linea di Windows.

### **Login, logon**

Connettersi ad un *host system* (vedi) o ad un sito ad accesso pubblico.

### **Logoff**

Disconnettersi da un *host system* (vedi).

### **Lurk**

Leggere i messaggi in una conferenza Usenet senza scriverci mai.

### **Mailing list**

È essenzialmente una conferenza i cui messaggi sono inviati direttamente nella mailbox personale da parte di un news server. I messaggi si possono ricevere inviando un messaggio di abbonamento ad uno specifico indirizzo e-mail, dove spesso c'è un computer che automatizza il processo.

### **MB**

Abbreviazione di "megabyte", unità di misura pari a 1024 KB, ossia 1.048.576 byte.

### **Media**

È un vocabolo latino (plurale di "medium", mezzo), talmente messo in voga dagli anglosassoni che anche gli italiani ormai lo pronunciano all'inglese (media). Secondo la normativa internazionale Iso 9.000, designa i mezzi attraverso i quali le informazioni sono percepite (suoni, dati, immagini, grafici), espresse (tramite i terminali di ingresso e di uscita), memorizzate (mediante dispositivi magnetici o ottici) e trasferite dalla sorgente ai fruitori del servizio). Il termine *ipermedia* viene invece usato per designare "la possibilità di accedere ad un insieme di informazioni mono o multimediali.

### **Megabyte**

Vedi *Byte*.

### **Memoria**

È il supporto all'attività dell'unità centrale di un computer, contenente i dati ed i programmi applicativi e i risultati delle elaborazioni. Si distinguono la *memoria di lavoro* (vedi RAM), a diretto contatto con l'unità centrale, e la *memoria di massa*.

### **MHz**

Vedi *Frequenza*.

### **MIME (Multipurpose Internet Mail Extension)**

Protocollo che permette di inviare in allegato (attach) all'e-mail (vedi) testi, immagini, messaggi sonori.

### **Modem**

Abbreviazione di “modulatore/demodulatore”. Indica un apparecchio che consente, ad esempio, di collegare un computer con una linea telefonica per la trasmissione dei dati. Trasforma i segnali digitali originati da un computer in segnali analogici convogliabili su una linea telefonica normale, compiendo l’operazione inversa all’arrivo.

### **Navigazione**

Esplorazione condotta attraverso le varie possibilità offerte da una rete di telecomunicazione interattiva come Internet.

### **Netiquette**

Neologismo derivante da “net” ed “etiquette” (galateo della rete). Un insieme di regole di buonsenso per non disturbare gli altri.

### **Network**

Letteralmente “rete”, è un sistema di comunicazioni che unisce due o più computer. Può essere semplice, come un cavo di pochi metri steso tra i due computer, o complessa, come centinaia di migliaia di computer in tutto il mondo collegati attraverso cavi a fibre ottiche, linee telefoniche e satelliti.

### **Newbie**

Significa “novellino” e si dice di chiunque sia nuovo della Rete. È usato qualche volta in senso spregiativo dai veterani della Rete (net.veterans), i quali dimenticano che una volta anche loro erano dei novellini e non conoscevano la risposta a tutto. “Clueless newbie” (novellino all’oscuro di tutto) è sempre spregiativo.

### **Newsgroup**

Una conferenza Usenet.

### **Nodo (di rete)**

Qualunque apparecchiatura (un computer, di solito) collegato a una rete.

### **OCR (Optical Character Recognition)**

Permette di trasformare – tramite la sua lettura a mezzo *scanner* (vedi) – un testo stampato su carta in un *file* (vedi) di testo, modificabile e memorizzabile tramite un programma di scrittura, ad esempio Word.

### **Off line**

Fuori linea. Si dice quando il computer non è connesso ad un sistema ospite o alla Rete.

### **On line**

In linea. Si dice quando il computer è connesso ad un servizio on line, come una BBS o un sito ad accesso pubblico.

### **Output**

Informazioni trasmesse dalla CPU ad una unità periferica di un computer. È il risultato dell’elaborazione di un computer. Tipico dispositivo di output è la stampante.

### **Overload**

Stato in cui ad un *nodo di rete* viene richiesto di elaborare più informazioni rispetto alla sua capacità.

### **Pagina Web**

Documento (insieme di informazioni che può essere composto da testo, im-

magini, video e suono) scritto in linguaggio HTML e scaricato via HTTP. Ogni sito Web (vedi) è composto da più pagine.

### **Password**

Codice riservato che impedisce agli utenti non autorizzati di accedere ad un sistema.

### **Pixel**

Indica un punto di risoluzione: ossia, uno degli elementi nei quali viene scomposta un'immagine presentata sullo schermo di un computer (picture + element).

### **POP (Point of Presence)**

Numero locale di accesso fornito da un provider (vedi). È riferito agli Internet Provider e sarebbe il numero telefonico di accesso locale (su rete urbana) riferito alla posta elettronica: Post Office Protocol, protocollo che regola il funzionamento del server di posta.

### **Portal**

Luogo di accoglienza nel mondo virtuale del *Web*. Risponde all'esigenza degli utenti di trovare percorsi utili all'interno di uno sterminato universo di informazioni. È l'evoluzione del *motore di ricerca*. Al motore si aggiungono indicazioni e informazioni segmentate per argomenti e per categorie di utenti, offerte commerciali ecc. Sono portal, ad esempio, Yahoo! e Altavista.

### **Posta elettronica**

Vedi *E-mail*.

### **Programma**

Serie di istruzioni scritte (in un qualsiasi linguaggio) per far eseguire al computer le operazioni desiderate. Sono

programmi sia le applicazioni di utilizzo generale, ad esempio Word, sia le applicazioni aziendali costruite ad hoc.

### **Prompt**

Situazione che si verifica quando l'host system (vedi) chiede di fare qualcosa e aspetta una risposta. Per esempio, se appare la scritta "login:" sta chiedendo di digitare l'identificativo utente.

### **Protocollo**

Procedura standard, da tutti condivisa, utilizzata per trasferire i dati dall'host system al personal computer.

### **Provider**

L'Internet Service Provider (ISP) fornisce ad aziende e a privati l'accesso a Internet e al Web, oltre a servizi aggiuntivi quali gestione di e-mail, chat, gruppi di discussione. Tende ad allargare ulteriormente la propria offerta fornendo informazioni e mettendo a disposizione motori di ricerca. Italia On Line, ad esempio, è un ISP.

### **Proxy**

È il software collocato sul server di rete aziendale e garantisce il collegamento di una rete locale a Internet tramite un unico accesso controllato. Permette di proteggere gli accessi alle rete Intranet, offre la possibilità di limitare i collegamenti con la rete, impedendo, se è il caso, il collegamento a determinati siti Web, garantisce risparmi in termini di costi.

**RAM (Random Access Memory)**  
È l'area di memoria temporanea di un computer, nella quale risiedono i dati e i programmi che si stanno utiliz-

zando. Le dimensioni della RAM si misurano in Megabytes.

### **README file**

File LEGGIMI. È un file che si trova solitamente nei siti FTP e spiega cosa c'è nella directory, o fornisce informazioni utili (ad esempio, come usare l'FTP).

### **Rete client-server**

Sistema composto da computer di grandi dimensioni (server, vedi) destinato a fornire servizi ai personal computer.

### **Rete locale (Local Area Network, LAN)**

Gruppo di computer e altri dispositivi (ad esempio, stampanti laser e grandi dischi rigidi) distribuiti su un'area relativamente limitata e collegati da un sistema di comunicazione che consente loro di interagire. I computer e gli altri dispositivi costituiscono i nodi della rete. I nodi sono collegati per mezzo di cavi. La forma più diffusa di LAN è la *Rete client-server* (vedi).

### **ROM (Read-Only Memory)**

È una memoria che può soltanto essere letta e, quindi, non modificata. È permanente e non subisce modifiche anche quando il computer viene spento.

### **ROT13**

Un modo semplice per mettere in codice barzellette di cattivo gusto, recensioni di film che svelano il finale, pornografia ecc. Essenzialmente, ogni lettera del messaggio è sostituita dalla lettera che sta 13 posti prima nell'alfabeto. Esistono decodificatori on line per leggere questi messaggi.

### **Router**

Sistema che smista il traffico di dati instradando le informazioni verso i destinatari giusti. È un instradatore composto da un apparato hardware specificamente destinato alla interconnessione tra reti locali (vedi) diverse e l'interconnessione tra rete locale e rete geografica.

### **Routine**

Instradamento. Data un'origine ed una destinazione di un flusso di informazioni, l'instradamento è l'assegnazione di un percorso attraverso il quale la destinazione sarà raggiunta. Vedi *Router*.

### **RTFM**

Acronimo di Read the Fuckin' Manual, in italiano "leggi il fottuto manuale". Spesso usato nei flame (vedi) contro chi fa domande ingenuie relative al computer. Meno polemica l'espressione RTM (leggi il manuale).

### **Scanner**

Dall'inglese "to scan", cioè "scrutare con attenzione". Dispositivo di input di un computer che converte documenti in formato cartaceo in formato digitale. Lo scanner è utilizzato per "leggere" codici a barre, oppure documenti contenenti immagini o testi. Vedi *OCR*.

### **Screen capture**

Funzione del software di comunicazione che apre un file e vi salva quello che appare sullo schermo durante la connessione all'host system (vedi).

### **Server**

Computer che può distribuire informazioni o file automaticamente in risposta

a delle apposite richieste inviate via e-mail. I server sono dedicati a specifiche funzioni: ospitare applicazioni, basi dati, gestire collegamenti o connessioni Internet e Intranet.

### **Shareware**

Software gratuitamente disponibile sulla Rete. Se piace e lo si usa, si deve pagare il prezzo richiesto dall'autore, il cui nome e indirizzo si trovano in un file distribuito con il software stesso.

### **Sistema operativo**

Gestisce la memoria, le unità periferiche e i programmi applicativi, permettendo all'utente di usare il computer nel modo più efficace e sicuro. Sono sistemi operativi Windows 95, Windows 98, Windows NT, Windows XP, Unix.

### **Sito Web**

Insieme di *pagine Web* (vedi) correlate tra loro dal punto di vista dei contenuti e dotate di un unico indirizzo *URL*.

### **SLIP (Serial Line Internet Protocol)**

Protocollo utilizzato per consentire l'accesso a Internet ai computer domestici, attraverso la linea telefonica.

### **Smiley**

Faccina. Un modo per descrivere le emozioni on line. Si guardano con la testa girata a sinistra :-). Esistono decine di smiley, dall'imbronciato all'interrogativo.

### **SMTP (Simple Mail Transfer Protocol)**

Parte del protocollo TCP/IP che governa la trasmissione e la ricezione della posta elettronica via Internet. Vedi *e-mail*, *POP*.

### **Snail mail**

Posta "tradizionale" su carta recapitata nella cassetta delle lettere o sotto la porta di casa (letteralmente "posta lumaca").

### **Software**

L'insieme dei programmi e delle tecniche di programmazione atti a far funzionare i computer. Si distingue tra "software di base", o di sistema, che determina e controlla il funzionamento del o dei computer, e "software applicativo".

### **Spam**

Messaggio inviato a diversi newsgroup Usenet (è usato anche come verbo).

### **Sysadmin**

L'amministratore di sistema; la persona che fa funzionare un host system o un sito ad accesso pubblico.

## **TCP/IP (Transmission Control Protocol/Internet Protocol)**

Protocollo per il controllo della trasmissione/Protocollo Internet. Il particolare protocollo per trasferire informazioni da una rete di computer all'altra che costituisce il cuore di Internet.

### **Telnet**

Un programma che permette il collegamento ad altri computer su Internet.

### **T-1**

Tipo di collegamento su Internet, che supporta un flusso di dati di circa 1,5 megabyte al secondo.

### **T-3**

Analogo a T-1, ma con una capacità di dati superiore (fino a circa 45 Megabyte al secondo).

## **Unità Centrale (Central Processing Unit, CPU)**

Microprocessore di un computer, o unità di elaborazione che controlla e sovrintende tutte le funzioni della macchina ed esegue tutte le operazioni di calcolo. Costituisce il parametro principale per la valutazione delle prestazioni di un computer.

## **Unità periferica**

È il dispositivo necessario al funzionamento di un computer. Sono unità periferiche i dispositivi di Input/Output: stampante, video, scanner e i supporti di memoria (disco fisso, dischetto).

## **Upload**

Procedura con cui un utente invia un file ad un sistema remoto.

## **URL (Universal Resource Locator)**

È l'indirizzo Internet espresso in una forma comprensibile a qualsiasi *browser*. Al nome del server Web, espresso tramite una serie di numeri, si sovrappone di solito un nome di fantasia. Esempio: <http://www.Omniweb>.

## **User name**

Molti host system, in occasione del primo collegamento, chiedono di inserire un'unica parola come nome utente. Questa può essere composta da qualsiasi combinazione di lettere e numeri.

## **Velocità di trasmissione**

Numero di bit trasmessi per secondo.

## **Veronica**

Database contenente informazioni sui menu di migliaia di gopher.

## **Video on demand**

Servizio interattivo che permette per esempio di ricevere in qualunque momento scelto dall'utente un determinato film, o programma, selezionato tra quelli elencati in un catalogo. Si distingue dalla "pay-tv" in quanto quest'ultima offre film e programmi solo in orari prefissati, in base a un palinsesto rigido.

## **WAIS (Wide Area Information System)**

Sistema di archiviazione e consultazione dati attraverso Internet.

## **WAP (Wireless Application Protocol)**

Nuovo protocollo di Internet, in via di definizione e di sperimentazione, destinato all'utilizzazione del telefono cellulare come terminale per collegamento al Web. Permette di collegarsi a siti, acquistare prodotti e scambiare denaro (vedi *e-commerce*), utilizzare la posta elettronica (vedi *e-mail*).

## **Web**

Parte di Internet costituita da tutte le risorse, contenute nei siti Web, accessibili tramite il protocollo HTTP e perciò leggibili attraverso un browser. Garantisce il facile accesso a un universo di informazioni tramite tecniche interattive (scambio di messaggi e informazioni, ipertestuali e multimediali, fondendo parola scritta, immagini fisse e in movimento, suoni).

## **W3, WWW o World Wide Web**

World Wide Web, la "ragnatela" globale di Internet. Vedi *web*.